

VISDOM

”Personer med visdom som hovedaspekt, er hellige personer, der med styrken fra guderne, kan påkalde mægtige kræfter, som er nyttige i både mulige og umulige situationer. En person som vægter visdommen højest, kan være en prædikant for en gruppering, en stor kamppræst, som står stærk i kampen og meget mere. Kun fantasien sætter grænser for historien bag din karakter.”

I dette dokument finder du evnerne tilknyttet til visdom aspektet. Du kan bruge evnerne efter du har købt dem og fået afmærket disse på dit *evne-skema*. Evner købes for *evnepoint* (EP), hos den *evne-ansvarlige* mellem indtjek og briefing.

En evne er enten *vedvarende*, og fungerer under hele spilgangen, eller *ikke-vedvarende*, og kan bruges et antal gange per kamp. Husk at sige/råbe evnes navn og/eller hvad denne gør, når du bruger en ikke-vedvarende evne.

Magier: Hvis der står ”(R)” efter evnen navn, kræver evnen at man siger en *rite* højt og tydeligt før evnen bruges. En rite er en kort trylleformular, som eventuelt kan være en bøn til sin gud eller en forbandelse over personen man kaster magien på.

Eksempel: Man vil bruge evnen *magisk skjold*. Derfor starter man med at sige riten ”lad mig beskytte – lad mig leve”. Herefter råber du ”magisk skjold”.

Hvis der i parentes foran en evnes navn står et bogstav, samt et tal, betyder det at denne evne er på et bestemt *niveau* i en *evne-række*. Hvis dette er tilfældet, kan evnen ikke købes, hvis ikke man har de forrige evner i evne-rækken.

Eksempel: Du kan ikke købe evnen *helbredelse 2*, foruden at have købt evnen *helbredelse 1*.

Velsignelser: Hvis der står ”(V)” efter evnens navn, skal du binde et hvidt bånd (du skal selv medbringe disse) om armen, på den person du har brugt evnen på. Man kan kun have en velsignelse ad gangen.

EVNE	BESKRIVELSE	STK.	EP PRIS
Døde taler ^(R)	Personen der rammes af denne magi, skal være død. Du må stille personen tre ja/nej-spørgsmål, som de skal svare på. Døde taler kan ikke bruges i kamp.	-	1
Velsignet sind ^{(R) (V)}	Personen der rammes af denne magi, er immun over for den første fjendtlige magi de bliver ramt af.	3	1
Velsignet mod døden ^{(R) (V)}	Personen der rammes af denne magi, får 1 ekstra livspoint (må gerne være 1 mere end personen fulde antal livspoint). Dette livspoint kan ikke helbredes igen.	3	2
Velsignet styrke ^{(R) (V)}	Personen der rammes af denne magi, giver 1 ekstra i skade med de tre første slag der rammer en modstander. Dette glæder kun med nærkampsvåben.	3	2
Magisk skjold ^(R)	Du kan lave et magisk skjold, som man ikke kan trænge igennem. Skjoldet laves enten om dig selv, eller på jorden, med et max. 2 meter langt reb. Rebet må ligges som du vil. Skjoldet fungerer så længe du har armene over hoved.	1	2
Ofre zombie ^(R)	Personen der rammes af denne magi, skal være en af dine zombier. Du kan ofre zombien og helbrede dig for 2 livspoint. Når du ofre zombien, dør denne.	2	2
Genopliv ^(R)	Personen der rammes af denne magi, skal være død. Du kan genoplive personen, med 2 livspoint.	1	3
(A1) Helbredelse 1 ^(R)	Personen der rammes af denne magi, helbredes for 1 livspoint.	3	1
(A2) Helbredelse 2 ^(R)	Personen der rammes af denne magi, helbredes for 2 livspoint.	2	2
(A3) Helbredelse 3 ^(R)	Personen der rammes af denne magi, helbredes for 4 livspoint.	1	3
(B1) Rødder ^(R)	Personen der rammes af denne magi, skal stå stille så længe du peger på personen. Magien brydes hvis du holder op med at pege, eller flytter dig.	2	1

(B2) Torne ^(R)	Du kan give personen, som du har kastet magien <i>rødder</i> på 1 i skade. Rødder ophæves efterfølgende.	2	3
(C1) Rejs zombie 1 ^(R)	Personen der rammes af denne magi, skal være død. Du kan rejse personen som zombie. En zombie har 5 livspoint og skal følge dine ordre. Du have en zombie.	1	1
(C2) Rejs zombie 2 ^(R)	Personen der rammes af denne magi, skal være død. Du kan rejse personen som zombie. En zombie har 5 livspoint og skal følge dine ordre. Du have to zombier samtidig. Erstatte evnen <i>Rejs zombie 1</i> .	2	2
(C3) Rejs zombie 3 ^(R)	Personen der rammes af denne magi, skal være død. Du kan rejse personen som zombie. En zombie har 5 livspoint og skal følge dine ordre. Du have fire zombie samtidig. Erstatte evnen <i>Rejs zombie 2</i> .	4	3