

BEHÆNDIGHED

“Personer med behændighed som hovedaspekt, arbejder langt fra dagens lys og tager opgaver op, som ingen andre vil. Hemmelige agendaer eller skjulte intentioner, ligger tit dagsordenen for dem. Om det er en simpel lommetyv, som tjener til dagen og vejen, en snigmorder, som arbejder på bestilling, en landevejs røver og hans slæng, som er ude efter en stor last, eller en helt anden. Kun fantasien sætter grænser for historien bag din karakter.”

I dette dokument finder du evnerne tilknyttet til behændighed aspektet. Du kan bruge evnerne efter du har købt dem og fået afmærket disse på dit *evne-skema*. Evner købes for *evnepoint* (EP), hos den *evne-ansvarlige* mellem indtjek og briefing.

En evne er enten *vedvarende*, og fungerer under hele spilgangen, eller *ikke-vedvarende*, og kan bruges et antal gange per kamp. Husk at sige/råbe evnes navn og/eller hvad denne gør, når du bruger en ikke-vedvarende evne.

Eksempel 1: Hvis du vil bruge evnen *bonk*, lister du dig op bag personen og siger ”bonk”. Herefter virker evnens effekt.

Eksempel 2: Hvis du vil bruge evnen *krudtvåben*, skyder du en med din pistol/riffel, hvorefter du får kontakt til personen og råber ”krudtvåben – 1 i skade”.

Hvis der i parentes foran en evne står et bogstav, samt et tal, betyder det at denne evne er på et bestemt *niveau* i en *evne-række*. Hvis dette er tilfældet, kan evnen ikke købes, hvis ikke man har de forrige evner i evne-rækken.

Eksempel: Du kan ikke købe evnen *snigmord 2*, foruden at have købt evnen *snigmord 1*.

Snig angreb: Til evnerne *bonk* og *snigmord* kan du bruge alle former for et-håndsvåben. Hvis du bruger et længere våben, skal du bruge håndtaget af våbnet til at udfører handlingen. Evner der kategoriseres som snig angreb markeres med ”(S)”.

EVNE	BESKRIVELSE	STK.	EP PRIS
Lommetyveri	Ved at holde en knyttet hånd bag en person i 30 sek., kan du stjæle fra deres lomme/pung/bælte. Personen skal herefter aflevere alle spil-mønter og spil-genstande til dig, som personen bærer på sig, på nær genstande personen eventuelt har i hænderne. Hvis din knyttede hånd ses, stopper evnen.	-	1
Bonk (S)	Ved at snige dig op bag en person og lade som om du slå personen på skulderen, kan du slå personen bevidstløs i 1 minut. Personen vågner først efter 1 minut eller ved at blive vækket. Bonk kan ikke bruges i kamp. Personen du prøver at slå bevidstløs, må ikke se dig.	-	1
Snyd	Du kan en gang i en handel snyde med spil-mønterne. Når du gør dette, kan du enten få en mønt mere eller betale en mønt mindre. I en handel vil du altid skulle betale mindst en mønt.	-	1
Skyggeskjul	Du er usynlig så længe du står stille i en skygge, der dækker hele din krop, med armene over kors. Hvis nogen ser dig, idet du bruger evnen, ved de hvor du er.	1	2
Stress	Du kan gennemsnøge døde personer på 30 sek.	-	2
Charmér person	Du kan overtale en person til at være venligstillet overfor dig og stole på dig i 30. sek.	1	3
Maskering	Bærer du en godkendt maske, kan ikke blive genkendt af folk der ser dig. Masken skal bæres på ansigtet. Masker godkendes ved våben - og rustningtjek. At fjerne en maske på en person, er det sammen som at gennemsnøge personen, når denne er død.	-	3
Klatre murer	Du kan klatre over en spil-mur (se grundregler). At klatre over muren tager 40 sek., hvis du bruger hænderne og 20 sek., hvis du bruger redskaber (knive, reb, krog mm.).	-	2
(A1) Tigger	Efter briefing, kan du i kroen få udleveret 1 spil-mønt.	-	1
(A2) Arbejder	Efter briefing, kan du i kroen få udleveret 2 spil-mønter. Erstatte evnen Tigger.	-	2
(A3) Handelsmand	Efter briefing, kan du i kroen få udleveret 3 spil-mønter. Erstatte evnen Arbejder.	-	3

(B1) Snigmord 1 ^(S)	Ved at snige dig op bag en person og lade som om du stikker personen i ryggen, kan du give personen 3 i skade. Personen du vil snigmyrde, må ikke se dig.	1	1
(B2) Snigmord 2 ^(S)	Ved at snige dig op bag en person og lade som om du stikker personen i ryggen, kan du give personen 6 i skade. Personen du vil snigmyrde, må ikke se dig.	1	2
(B3) Snigmord 3 ^(S)	Ved at snige dig op bag en person og lade som om du stikker personen i ryggen, kan du give personen 9 i skade. Personen du vil snigmyrde, må ikke se dig.	1	3
(C1) Krudtvåben	Du kan give 1 i skade med pistoler eller riffler. Krudtvåbnet skal skyde med hundepropper eller lignende.	4	2
(C2) Overladning	Du kan give 2 i skade med pistoler eller riffler. Krudtvåbnet skal skyde med hundepropper eller lignende.	1	3